#### TN 13507 Weekly Status Report

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Date 15 Juli 2016 | Week # 12 | Team VaporWorks |

|  |  |
| --- | --- |
| **Activities This Week** | **Meetings Summary** |
| -Melanjutkan prototype game Project:Tank  -Konsultasi dengan dosen mengenai masalah yang muncul | -Mendiskusikan code untuk mencapai rencana kerja week 13  -Membahas cara rotate gambar |

|  |  |
| --- | --- |
| **Achievement This Week** | **Problems Encountered** |
| -Menyelesaikan rencana kerja prototype untuk minggu ke 12  -Rencana penggunaan Graphics Java minggu lalu berhasil diimplementasi | -Collision antara bullet dan target belum dihandle  -Bullet masih berbentuk kotak, belum ada ujung yang tumpul  -Variasi bullet masih belum diimplementasi |

|  |
| --- |
| **Next Week Plan** |
| -Mengerjakan weekly goal untuk minggu ke-13  -Menyelesaikan projek Matematika dan Fisika untuk Game, karena minggu ke-13 adalah deadline dari presentasi game. |